第五章 会话及其会话技术

会话：人们的一次谈话就是一个会话，会话的重点在于谈话的任务，而不在于时间等。

在Web程序中的会话是用来表示、存储客户端和服务器的一系列交互行为，着一系列交互行为要完成某项任务。时间可长可短。但是由于http协议无状态，没办法保存用户数据，因此会话也需要占用服务器的内存，用来保存客户端的一些数据。为了运行效率的考虑，服务器会有一个“容忍时间”，容忍客户端不理睬服务器的时间长短。称作发呆时间，超出发呆时间会话就失效了。

服务器用来保存客户端数据的对象有两个：Cookie和session

5.1 Cookie对象

Cookie技术和session有着紧密的关系，如果禁用Cookie则session很多功能都无法使用。

Cookie的作用：我们在登录一些web系统时，会碰到登录界面中有：一周不登录、一月不登录。比如选择了一周不登录，而且登录还成功了。则第二天直接访问地址，就可以直接登录成功。实际上还是有登录的过程，只不过客户端不需要输入用户名和密码。

重点就是，自动登录时，用户名和密码来自哪里？

用户名和密码，只能保存在客户端。登录时有失效则服务器直接从客户端读取用户名和密码，然后在数据库进行对比，成功，则登录。失败，则显示登录表单。

用来在客户端保存某些客户端数据的对象，称作Cookie

Cookie有两种：会话Cookie（即时Cookie），时效就是浏览器进程

持久Cookie，需要以文件形式保存在客户端。

如果没有给Cookie对象设置活多久，则是会话Cookie

当给Cookie对象设置生命值后，就会成为持久Cookie

5.3 Session对象

Session的概念

Session对象的获取：request.getSession();

Session对象的新建状态：

测试session对象的有效期，也就是各种web跳转的情况

\* session对象什么情况持有原来的，什么情况产线新的。

\* 1 同一个浏览器进程时，各种跳转

SessionID在有效期内不变

\* 2 同一个浏览器，但是不同进程各种跳转的情况

SessionID在有效期内不变

\* 3 不同的浏览器的进程：SessonID变化

跳转：

相应重定向、请求转发、超链接